100 bronzen munten is 1 zilveren munt

100 zilveren munten is 1 gouden munt

Eet en hp bar: iedere locatie gaat er eten af als het te laag is verlies je ook hp, onder de 25 eten kost alles meer moeite.

Volledige maaltijd is 100, stuk brood is 20 en vlees is 20 maar gekookt vlees 30

Startlocatie(locatie 1):

Huisje

* Rondkijken

Koelkast

eten

Kast

Warme Kleding

Als je naar buiten gaat zonder kleding. Het is wel heel koud.

Vijf zilveren munten

Muur

Schoenen

* Naar buiten lopen

Locatie 2:

Tuin

* Rondkijken
* Pad
  + Hout verzamelen
  + Doorlopen
  + Kijken voor kruiden
    - Random bepaalt of je iets vind
* Schuur
  + Touw
  + Climbing picks
* Terug

Locatie 3:

Onder de berg

* Rondkijken
* Scheur in de muur
  + Roestig zwaard naast een skelet
  + Roestig helmpje
  + Klein zakje met 200 bronzen muntjes
* Klimwand
  + Ziet er stijl en hoog uit
  + Kan je met je handen beklimmen
* Terug

Locatie 4:

Weide

* Rondlopen
* Zoeken naar Kruiden
  + Random bepaalt of je iets vind
* Je ziet een klein zandpaadje
  + Je kan er overheen lopen
* Terug

Locatie 5:

Klein dorpje

Het wordt al donker en je komt bij een klein dorpje aan

* Rondlopen
* Je ziet een bar
  + locatie
* Je ziet een winkel
  + locatie
* Je ziet een hotel
  + Locatie
* Terug
* Doorlopen?
* Weet je zeker dat je wil doorlopen

Locatie 5.1:

Bar

* Je kan een biertje drinken
* Je kan eten kopen
* Praat met bartender
* Oude wachttoren met dungeon
* Praat met klant
* Je hebt 20 procent kans om in een bargevecht te komen

Locatie 5.2:

Winkel

* Klein mes kopen voor 3 zilveren munten en 50 brons
* Je kan betere armor kopen

Locatie 5.3:

Hotel

* Kamer boeken voor de overnachting 2 zilver en 60 brons

Locatie 6:

Oude wachttoren

* Naar binnen gaan
* Trap naar boven
  + Je ziet een kist
    - Oude pijl en boog
    - Informatie boek
    - Informatie voor kruiden
* Trap naar de kerker
  + Je ziet 3 cellen
    - Random gen kiest 1 van de 3 voor een skelet
    - Als je de gekozen cel in gaat kom je een levend skelet tegen
    - Gevecht met een while loop
    - In 1 van de 3 cellen ligt niks
    - In 1 vind je 70 bronzen munten
* Naar buiten gaan
* Er omheen gaan

Locatie 7:

Klif